**Projectomschrijving:**

Ik heb een platformgame gemaakt in Gamemaker 2. Hiervoor heb ik een tutorial gevolgd (zie documentatie) . Deze game bestaat uit een menu scherm, drie levels en een eind scherm voor als je de game uit heb gespeeld. In deze game moet je het einde van de levels weten te behalen zonder af te gaan door een vijand aan te raken of dood te gaan door een vuurbal van de tegenstander. Zie ook het filmpje.

**Materialen**

Er zijn geen materialen nodig. Alleen een device waar je het programma op kan downloaden en de tutorial kan kijken.

**Planning:**

Week 1:

Deze week, heb ik bedacht wat ik wilde doen en hoe ik dit wilde gaan doen, ook heb ik de project omschrijving, materialen en de planning gemaakt. Ook heb ik gevraagd of Gamemaker studio 2 kon geïnstalleerd worden en hierdoor kon ik ook nog niet aan de slag met het programma.

Week 2:

Deze week ga ik aan de slag met de Basics van de game, ook wil ik het poppetje zelf maken en die toevoegen. Als laatste wil ik een begin maken met het schieten en de recoil.

Week 3:

Deze week wil ik de vijanden maken die in het spel voorkomen en de hitflash toevoegen. Ook wil ik gaan werken aan de transitions en screen shake toevoegen.

Week 4:

Deze week wil de achtergrond maken, zorgen dat de camera meebeweegt met het poppetje en de decoratie toevoegen passend bij het thema dat ik heb gekozen. Dit thema moet ik nog bedenken.

Week 5:

Ik wil een menu ,het game over scherm  en eventueel nog wat laatste dingen maken. En als laatste de geluiden toevoegen en testen!

Week 6:

Als er iets met het testen niet gelukt was wil ik dit verbeteren en als ik tijd over heb nog meer decoratie toevoegen. Dan weer testen totdat de game het goed doet en inleveren

**Evaluatie eindproject:**

Als eindproject heb ik een eigen game gemaakt aan de hand van een tutorial op YouTube. Ik had nog nooit een game gemaakt en vond dit dan ook een leuke uitdaging. Ik vind gamen zelf erg leuk en dit is ook één van de redenen dat ik voor dit eindproject heb gekozen. Dit project vond ik wel lastig omdat ik begon met nul kennis over dit onderwerp en het maken van games. Mijn inzet vond ik goed en ik heb geprobeerd al veel in de lessen af te krijgen en ik heb ook een deel thuis gedaan. Ik vond het niet zo erg om het thuis af te maken omdat ik het een interessant project vindt. Ik zal natuurlijk meenemen hoe ik een game in elkaar moet zetten en wat hier allemaal bij komt kijken en de verschillende codes die je kunt toepassen om dingen met elkaar te verbinden.

**Evaluatie informatica:**

Ik vond informatica een erg leuk en interessant vak en ik ben blij dat ik het heb gekozen. Ook al vond bepaalde projecten iets minder om te doen vond ik het over het algemeen leuk en leerzaam. Ik heb veel dingen geleerd over verschillende software en programma’s en dit zal ik ook meenemen als ik aan mijn ICT opleiding zal beginnen. Wat ik zelf zou verbeteren is dat er iets meer tijd is voor projecten. De projecten die we deden moesten vaak snel klaar zijn en je moest er elke weke bijzijn en echt doorwerken om het te kunnen redden. Dus als je een keer ziek was, was dit een groot nadeel. Dus wanneer er meer tijd is voor een project kunnen de leerlingen iets rustiger aan doen en ook echt de tijd nemen om de stof te begrijpen.

**Logboek:**

Ik deed dit project in mijn eentje dus ik heb alles zelf gedaan. Echter deden ik en Noah van de Broek wel hetzelfde project en hebben we ook kunnen samenwerken en samen hebben we de tutorial gevolgd. Het project zelf heb ik helemaal zelf gedaan. Dus van het maken van de characters tot aan het coderen van van de verschillende characters en wapens.

**Wat ging wel en niet goed?**

Wat wel goed ging is dat ik al met al toch aardig heb doorgewerkt en er thuis ook nog heel wat uren aan heb gezeten om het project af te maken. Wat beter kon is dat ik me soms niet aan mijn werk hield en ging praten met anderen of iets dergelijks. Dus zou ik me beter moeten focussen op mijn werk

**Documentatie**

Wat heb je nodig om dit project na te maken?

Allereerst een computer of laptop

Ten tweede het programma Gamemaker 2

<https://gamemaker.io/en?https://gamemaker.io/en&gclid=CjwKCAjw0N6hBhAUEiwAXab-Ta_IkpfRqr76JGjDrVUF9fDGLF60KhJOXy1KNKoX-ZJ2VIolZPjzzhoCzCoQAvD_BwE>

Ten derde natuurlijk de tutorial. Ik heb de tutorial gebruikt van Shaun Spalding.

<https://www.youtube.com/watch?v=izNXbMdu348&t=86s>

V oor de rest heb je niets meer nodig.